



INTELLIGENTES MEDIA ASSET MANAGEMENT VIDEO-WORKFLOW AT ITS BEST



EFFEKTIV MIT BEWEGTBILD ARBEITEN

medialoopster sorgt dafür, dass Sie Ihre Videos, sog. Assets, optimal verwalten und nutzen können. Suchen Sie inhaltsbezogen in Ihren vorhandenen Bewegtbildern. Vergeben Sie zeitbezogene bzw. framegenaue Metadaten für Ihre Videos und beschleunigen Sie damit Ihre Suche nach passenden Inhalten. Finden Sie mit Hilfe eines intelligenten Metadaten Systems auch kleinste Shots (Teilbereiche Ihres Videos). Optimieren Sie Ihren Media-Workflow und automatisieren Sie Abläufe im Produktionsprozess wie Import, Transkodierung, Filetransfer und Archivierung.



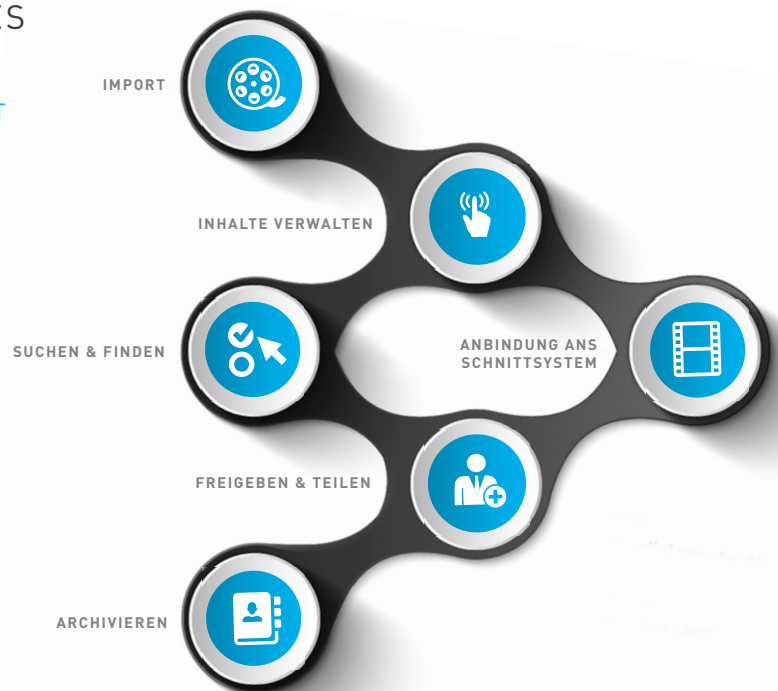
MEDIALOOPSTER BESCHLEUNIGT ARBEITSPROZESSE

Von der Materialerfassung, Recherche und Bearbeitung im Schnittsystem über die Auslieferung und Archivierung bis hin zur Suche nach vorhandenen Assets und deren Wiederverwendung werden sämtliche Arbeitsabläufe optimal unterstützt. So gewinnen Sie an Produktivität und finden mehr Zeit für andere wichtige Aufgaben.



PERFEKTES METADATEN- GEDÄCHTNIS

Videomaterial kann mit zeitbezogenen Bild- und Handlungsbeschreibungen versehen werden. Shots, Sequenzen und ganzen Filmen können von Beginn an Metadaten mitgegeben werden, die für ein exaktes Auffinden der gesuchten Inhalte notwendig sind. Bei Wiederverwendung einzelner Shots oder sogar Frames werden die hinterlegten Metadaten übernommen und auf zukünftige Generationen übertragen.



Das bietet Ihnen medialoopster:

- Intelligentes Metadaten System mit geschlossenem Metadatenkreislauf, es gehen keine Metadaten verloren
- Skalierbare und flexible Lösungen für unterschiedlichste Produktionsumgebungen
- Mandantenfähigkeit für mehrere Produktionen
- Einfach zu bedienendes Browser-Interface mit individuell geregelten Zugriffsrechten
- Anbindung an gängige Schnittsysteme
- Anbindung an Storage- und Archivlösungen
- Benutzerdefinierte Suchmaske
- Watchfolder und Upload-Funktion
- Einrichtung automatisierter Arbeitsabläufe
- intuitive Zusammenstellung von Rohschnitten, Materialsammlungen und Projekten
- optionaler Rough Cut Editor